Uzivatelská prírucka

Creative Sound Blaster Live!
Zvukový software společnosti Creative pro tvořivou práci se zvukem

Informace v tomto dokumentu mohou podléhat změnám bez předchozího upozornění a firmu Creative Technology Ltd. k ničemu nezavazují. Bez písemného souhlasu firmy Creative Technology Ltd není povoleno za žádným účelem ani jednu část této příručky reprodukovat ani převádět v žádné podobě a žádnými prostředky, elektronickými ani mechanickými, včetně fotografického i jiného záznamu. Software popisovaný v tomto dokumentu je opatřen licenční smlouvou a je dovoleno jej používat a kopírovat pouze v souladu s podmínkami licenční smlouvy. Kopírovat software na jakékoliv jiné médium kromě média výslovně uvedeného v licenční smlouvě je nezákonné. Uživateli licence je dovoleno vytvořit jednou kopii softwaru za účelem zálohování.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Verze 1.1
Cerven 2002

Sound Blaster a Blaster jsou registrované ochranné známky a logo Sound Blaster Audigy, logo Sound Blaster PCI, EAX, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire a Oozic jsou ochranné známky společnosti Creative Technology Ltd. v USA i dalších zemích. E-Mu a SoundFont jsou registrované ochranné známky společnosti E-mu Systems, Inc. SoundWorks je registrovaná ochranná známka a MicroWorks, PCWorks a FourPointSurround jsou ochranné známky společnosti Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation. Vyrobeno v licenci společnosti Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories. © 1992-1997 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena. Označení všech dalších produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Tento produkt je pod ochranou jednoho nebo více z těchto patentů USA:
4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Licenční smlouva pro koncového uživatele Softwaru společnosti Creative
Verze 2.5.1, Kveten 2001

PŘED INSTALACÍ SOFTWARU SI PEČLIVĚ PŘEČTĚTE TENTO DOKUMENT. INSTALACÍ A POUŽITÍM TOHOTO SOFTWARU SOUHLASÍTE, ŽE BUDETE VÁZÁNI USTANOVENÍMI TOHOTO UJEDNÁNÍ. POKUD NESOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TOHOTO UJEDNÁNÍ, NEINSTALUJTE A NEPOUŽÍVEJTE SOFTWARE. SOFTWARE, VEŠKEROU SOUVISEJÍCÍ DOKUMENTACI A DOPROVODNÉ POLOŽKY NEPRODLENĚ VRAŤTE DO 15 DNŮ NA MÍSTO, NA KTERÉM JSTE SOFTWARE ZAKOUPILI A NA KTERÉM OBDRŽÍTE NÁHRADU.

Toto je zákonná smlouva mezi vámi a společností **Creative Technology Ltd**. a jejími přidruženými firmami ("Creative"). V této smlouvě jsou uvedeny smluvní podmínky, na základě kterých společnost Creative nabízí poskytnutí licence na Software, který je zapečetěn v balíčku s diskem spolu se související dokumentací a doprovodným materiálem, včetně, ale ne pouze, spustitelných programů, ovladačů, knihoven a datových souborů, které jsou k těmto programům připojeny (souhrnně "Software").

LICENCE

1. **Udělení licence**
   Na Software vám byla poskytnuta licence, která vám dovoluje používat jej pouze podle podmínek této smlouvy, Software vám nebyl prodán. Jste vlastníky disku nebo jiného média, na kterém se nachází původní nebo následný záznam Softwaru; avšak pokud jde o vztah mezi vámi a společností Creative (a do uplatnitelné míry i udělovateli licencí), společnost Creative si podrží všechny zákonné nároky a vlastnická práva na Software a vyhrazuje si všechna práva, která vám nebyla výslovně poskytnuta.

   Licence uvedená v tomto oddílu 1 je podmíněna souhlasem se všemi závazky plynoucími z této Smlouvy. Společnost Creative Vám uděluje: právo používat veškerý Software nebo jeho část za předpokladu, že:
   (a) Software není distribuován pro zisk,
   (b) Software je používán pouze ve spojení s produkty rodiny Creative,
   (c) Software NESMÍ být měněn,
   (d) všechny autorské doložky v Softwaru jsou aktualizovány,
   (e) nabyvatel licence nebo koncový uživatel souhlasí se všemi podmínkami této smlouvy.

2. **Pro použití na jednom počítači**
   Software smí v kterékoli chvíli používat pouze jeden uživatel pouze na jednom počítači. Strojově čitelnou část Softwaru můžete přenést z jednoho počítače na jiný za předpokladu, že (a) Software (včetně všech jeho částí či kopií) bude vymazán z prvního počítače a (b) neexistuje možnost, že by Software byl používán na více než jednom počítači ve stejném okamžiku.

3. **Samostatný počítač**
   Software smíte používat pouze na samostatném počítači, tak, aby Software a funkce, které poskytuje, byly přístupné pouze pro osoby, které jsou fyzicky přítomny v místě, kde se nalézá počítač, na kterém je Software nainstalován. Nesmíte povolit vzdálený přístup k Softwaru ani jeho funkcím, ani šířit úplný Software či libovolnou jeho část po jakékoli síti nebo přenosové lince.

4. **Autorská práva**
   Software je vlastnictvím společnosti Creative a je chráněn zákony Spojených států o autorských právech a ustanoveními mezinárodních dohod. Nesmíte odstranit autorskou doložku ze žádné kopie Softwaru ani z žádné kopie písemných materiálů, které případně mohou být k Softwaru přiloženy.

5. **Jedna kopie pro archivaci**
   Smíte zhotovit jednu (1) archivní kopii strojově čitelné části Softwaru pro účely zálohování, která bude sloužit pouze jako podpora vašeho využití Softwaru na jediném počítači, za předpokladu, že na kopii zkopírujete všechny doložky o autorských a jiných vlastnických právech, které obsahují originály Softwaru.

6. **Žádné vkládání ani spojování**
   Nesmíte vložit žádnou část Softwaru do žádného jiného programu ani sloučit žádnou část Softwaru s žádným jiným programem, s výjimkou rozsahu, ve kterém je toto výslovně dovoleno zákony v místě, kde Software používáte. Na jakoukoli část Softwaru, která by případně byla vložena do jiného programu nebo s jiným programem sloučena, se budou nadále vztahovat podmínky této smlouvy a vy budete povinni ve vložených nebo sloučené části reprodukovat všechny doložky o autorských a jiných vlastnických právech, které obsahují originály Softwaru.

7. **Sít'ová verze**
   Jestliže jste si koupili "sít'ovou" verzi Softwaru, tato smlouva se vztahuje na instalaci Softwaru na jediném "souborovém serveru". Software nesmí být kopírován na více systémů. Každý "uzel", který je připojen k "souborovému serveru", musí rovněž mít vlastní licenci pro "uzlovou kopii" Softwaru, která bude licencí pouze pro tento specifický "uzel".

8. **Převod licence**
   Svoji licenci na Software můžete převést za předpokladu, že (a) převedete všechny části Softwaru a jeho kopie (b) neponecháte si žádnou část Softwaru ani jeho kopii a (c) nabyvatel si přečte tuto smlouvu a souhlasí, že bude vázán jejími smluvními podmínkami.

9. **Omezení používání, kopírování a modifikace Softwaru**
   S výjimkou rozsahu výslovně povoleného tímto ujednáním nebo zákony země, ve které jste software získali, nesmíte používat, kopírovat nebo upravovat software. Nesmíte ani sami poskytovat licenci na některé ze svých práv, vyplývajících z tohoto ujednání. Software můžete používat pouze pro svoji osobní potřebu. Nikoliv pro veřejné účely, ani pro tvorbu veřejně promítaných videopásek.

10. **Zpětný překlad, zpětný převod do asembleru a zpětné inženýrství**
    Uznáváte, že Software obsahuje obchodní tajemství a jiné informace, které jsou vlastnictvím společnosti Creative a udělovatelů licence. S výjimkou rozsahu, ve kterém je to výslovně dovoleno touto smlouvou nebo zákony v místě, kde Software používáte, nesmíte Software zpětně překládat, převádět zpět do asembleru ani provádět jiný druh zpětného inženýrství či se zabývat jakoukoli jinou činností, která by vedla k získání podkladových informací, které nejsou pro uživatele viditelné v souvislosti s normálním používáním Softwaru.

    Zejména souhlasíte s tím, že za žádným účelem nebudete Software šířit ani zobrazovat objektový kód Softwaru na obrazovce počítače ani nebudete tisknout kopie paměti obsahující objektový kód Softwaru. Pokud se budete domnívat, že potřebujete informace, které se vztahují ke interakce Softwaru s jinými programy, nebudete Software zpětně překládat ani převádět zpět do asembleru, abyste tyto informace získali a souhlasíte s tím, že si tyto informace vyžádáte od společnosti Creative na níže uvedené adrese. Na základě obdržení takovéto žádosti společnost Creative určí, zda tyto informace požadujete pro legitimní účely a pokud tomu tak bude, společnost Creative vám tyto informace poskytne v přiměřené lhůtě a za přiměřených podmínek.

    V každém případě společnost Creative uvědomíte o jakýchkoli informacích, které pocházejí ze zpětného inženýrství nebo podobných činností. Tyto výsledky budou důvěrnými informacemi společnosti Creative, které lze používat pouze ve spojení se Softwarem.

11. **Pro software s CDDB funkcemi.**
    Tento balík obsahuje aplikace, jejichž součástí může být software společnosti CDDB, Inc. z Berkeley, Kalifornie ("CDDB"). Software společnosti CDDB ("CDDB Klient") umožňuje aplikaci provádět online indentifikaci disku a získávat informace, které souvisejí s hudebními nahrávkami, včetně informací o názvu, umělci, záznamu a titulu ("CDDB Data") z online serverů ("CDDB Servery") a vykonávat další funkce.

    Souhlasíte s tím, že budete používat CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery pouze pro své osobní a nikoli pro komerční potřeby. Souhlasíte s tím, že CDDB Klient ani žádná CDDB Data nepostoupíte, neokopírujete, nepřevedete ani nepředáte žádné třetí straně. SOUHLASÍTE S TÍM, ŽE NEBUDETE POUŽÍVAT ANI VYUŽÍVAT CDDB DATA, CDDB KLIENT ANI CDDB SERVERY JINÝMI ZPŮSOBY, NEŽ JAK TO VÝSLOVNĚ POVOLUJE TENTO DOKUMENT.

    Souhlasíte s tím, že vaše nevýlučná licence pro používání CDDB Dat, CDDB Klientu a CDDB Serverů bude ukončena, pokud tato omezení porušíte. Jestliže bude vaše licence ukončena, souhlasíte s tím, že přestanete jakýmkoli způsobem používat CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery. CDDB si vyhrazuje všechna práva na CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery, včetně všech vlastnických práv. Souhlasíte s tím, že společnost CDDB, Inc. může vůči vám uplatňovat svá práva vyplývající z této Smlouvy přímo svým vlastním jménem.

    Je vám poskytnuta licence na CDDB Klient a na každou z položek zahrnutých do CDDB Data "TAK, JAK JSOU." CDDB nečiní žádná

prohlášení ani neposkytuje žádné záruky, výslovné ani mlčky předpokládané, ohledně přesnosti jakýchkoli CDDB Dat z kteréhokoli CDDB Serveru. CDDB si vyhrazuje právo odstranit data z CDDB Serverů nebo měnit kategorie dat z libovolné příčiny, kterou bude CDDB považovat za dostatečnou. Není zaručeno, že CDDB Klient nebo CDDB Servery jsou bez chyb nebo že činnost CDDB Klientu nebo CDDB Serverů bude nepřerušovaná. Server CDDB není povinen poskytovat žádné nové rozšířené nebo dodatečné datové typy nebo kategorie, které může databáze CDDB poskytovat v budoucnosti.

CDDB SE ZŘÍKÁ VŠECH ZÁRUK VÝSLOVNĚ UVEDENÝCH I MLČKY PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ MLČKY PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK TÝKAJÍCÍCH SE PRODEJNOSTI, VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL, PRÁVNÍHO TITULU A NEPORUŠOVÁNÍ PRÁVA, AVŠAK BEZ OMEZENÍ NA VÝŠE UVEDENÉ. CDDB neručí za výsledky vašeho používání CDDB Klientu nebo kteréhokoli CDDB Serveru. CDDB V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEPONESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI NÁSLEDNÉ NEBO NÁHODNÉ ŠKODY NEBO ZA JAKÉKOLI ZTRÁTY NA ZISCÍCH NEBO PŘÍJMECH.

UKONČENÍ

Licence, která vám byla udělena, je platná až do svého ukončení. Licenci můžete ukončit kdykoli tím, že vrátíte Software (včetně všech jeho částí a kopií) společnosti Creative. Licence automaticky zaniká, aniž by vás společnost Creative upozornila, pokud nedodržíte kteroukoli z podmínek této smlouvy. Souhlasíte, že na základě takovéhoto ukončení vrátíte Software (včetně všech jeho částí a kopií) společnosti Creative. Na základě ukončení licence může také společnost Creative vymáhat všechna svá zákonem stanovená práva. Ustanovení této smlouvy, která chrání vlastnická práva společnosti Creative, zůstanou po ukončení licence v platnosti.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Creative zaručuje, jakožto jedinou záruku, že disky, na kterých je Software dodáván, budou bez vad, jak je uvedeno na záruční kartě (Warranty Card) nebo v tištěném manuálu, který je k Softwaru přiložen. Žádný distributor, prodejce ani jiná právnická či fyzická osoba nejsou oprávněni rozšiřovat ani měnit tuto záruku ani žádná jiná ustanovení této smlouvy. Jiné interpretace než představují záruky uvedené v této smlouvě nebudou pro společnost Creative představovat závazek.

Společnost Creative nezaručuje, že funkce, které Software obsahuje, budou splňovat vaše požadavky ani že bude Software fungovat bez přerušení a že nebude obsahovat chyby ani škodlivý kód. Pro účely tohoto odstavce "škodlivý kód" znamená jakýkoli programový kód, který byl navržen s cílem kontaminovat jiné počítačové programy nebo počítačová data, spotřebovávat počítačové zdroje, modifikovat, poškozovat, zaznamenávat nebo rozšiřovat data nebo nějakým jiným způsobem násilně zasahovat do normální činnosti počítače, počítačového systému nebo počítačové sítě, včetně virů, trojských koní, dropperů, parazitních programů šířících se po síti, logických bomb a podobně.

ODŠKODNĚNÍ

Pokud při distribuci Softwaru porušujete tuto Smlouvu, zbavíte společnost Creative odpovědnosti, ochráníte a obhájíte ji proti veškerým nárokům nebo žalobám včetně poplatků za právní zastoupení, které vzniknou následkem použití nebo distribucí Softwaru porušujícím tuto Smlouvu.

KROMĚ PŘÍPADŮ UVEDENÝCH V TÉTO SMLOUVĚ, JE SOFTWARE POSKYTOVÁN TAK, JAK JE, BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ VČETNĚ, ALE NIKOLI VÝHRADNĚ, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK VZTAHUJÍCÍCH SE K OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. SPOLEČNOST CREATIVE NENÍ POVINNA POSKYTOVAT AKTUALIZACE, POVÝŠENÍ ANI TECHNICKOU PODPORU PRO SOFTWARE.

Dále společnost Creative nebude odpovídat za přesnost jakýchkoli informací, které poskytnou pracovníci technické podpory společnosti Creative nebo třetí strany, ani za jakékoli škody, způsobené přímo či nepřímo vaší činností nebo vašimi opomenutími, ke kterým dojde v důsledku takovéto technické podpory.

Přebíráte plnou odpovědnost za výběr Softwaru pro dosažení vámi zamýšlených výsledků, za jeho instalaci, použití a výsledky získané pomocí Softwaru. Berete na sebe odpovědnost za všechna rizika, pokud jde o kvalitu a výkon Softwaru. Ukáže-li se, že Software je vadný, ponesete vy (a nikoli společnost Creative nebo její distributoři či prodejci) veškeré náklady na všechnu nezbytnou údržbu, opravy nebo úpravy.

Tato záruka vám dává specifická zákonná práva. Můžete mít ještě další práva, která se mohou

v různých zemích/státech lišit. Některé země/státy nedovolují vyloučení mlčky předpokládaných záruk, takže výše provedené vyloučení se na vás nemusí vztahovat. Společnost Creative se zříká všech záruk jakéhokoli druhu, jestliže Software byl jakkoli přizpůsoben, přebalen nebo pozměněn třetí stranou jinou než společností Creative.

OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD

JEDINÝ OPRAVNÝ PROSTŘEDEK V PŘÍPADĚ PORUŠENÍ ZÁRUKY JE TEN, KTERÝ JE UVEDEN NA ZÁRUČNÍ KARTĚ (WARRANTY CARD) NEBO V TIŠTĚNÉM MANUÁLU, KTERÝ JE K SOFTWARU PŘILOŽEN. SPOLEČNOST CREATIVE A JEJÍ POSKYTOVTELÉ LICENCÍ NEJSOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ A SPECIÁLNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY NEBO ZTRACENÝZISK, ZTRACENÉ ÚSPORY, ZTRÁTY POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTY VÝNOSŮ NEBO ZTRÁTY DAT ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM NEBO VZTAHUJÍCÍ SE K SOFTWARU TÉTO SMLOUVY, DOKONCE I KDYŽ SPOLEČNOST CREATIVE NEBO JEJÍ POSKYTOVATELÉ LICENCÍ NA MOŽNOST TAKOVÉHO POŠKOZENÍ UPOZORNILY. ODPOVĚDNOST SPOLEČNOSTI CREATIVE NEBO FINANČNÍ NÁHRADA URČENÁ VÁM NEBO JAKÉKOLI JINÉ OSOBĚ V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEPŘESÁHNE VÁMI ZAPLACENOU ČÁSTKU ZA POUŽÍVÁNÍ SOFTWARU, BEZ OHLEDU NA FORMU UPLATŇOVANÉHO NÁROKU.

Některé země/státy nedovolují omezit nebo vyloučit odpovědnost za náhodné nebo následné škody, takže výše uvedená omezení nebo vyloučení se na vás nemusí vztahovat.

VRÁCENÍ PRODUKTU

Musíte-li dopravit Software společnosti Creative, jejímu autorizovanému distributorovi nebo prodejci, musíte předem zaplatit dopravu a Software buďto pojistit nebo nést veškeré riziko ztráty či poškození Softwaru v průběhu dopravy.

OMEZENÁ PRÁVA PRO VLÁDU SPOJENÝCH STÁTŮ

Veškerý Software a s ním související dokumentace jsou poskytovány s omezenými právy. Jejich používání, duplikace a zveřejnění vládou Spojených států podléhá omezením, která jsou uvedena v pododdílu (b)(3)(ii) v Rights in Technical Data and Computer Software Clause v 252.227-7013. Jestliže sublicencujete nebo používáte Software mimo Spojené státy, budou se na vás vztahovat příslušné místní zákony vaší země, zákon Spojených států pro kontrolu vývozu a anglická verze této smlouvy.

DODAVATEL/VÝROBCE

Dodavatelem/výrobcem tohoto Softwaru je:

Creative Technology Ltd
31, International Business Park
Creative Resource
Singapore 609921

OBECNÁ USTANOVENÍ

Tato smlouva je závazná pro vás stejně jako pro vaše zaměstnance, zaměstnavatele, dodavatele a obchodní zástupce a pro všechny nástupce a nabyvatele práv. Software ani žádné z něj odvozené informace nesmějí být exportovány, kromě případů, kdy je to v souladu se zákony USA nebo s příslušnými jinými ustanoveními. Tato smlouva se řídí zákony státu Kalifornie (s výjimkou rozsahu, ve kterém federální zákony řídí autorská práva a federálně registrované ochranné známky). Tato Smlouva je úplnou smlouvou mezi námi a vy souhlasíte, že společnost Creative nemá žádnou odpovědnost za nepřesná prohlášení nebo nesprávný výklad provedený touto společností, jejími zástupci nebo kýmkoli jiným (at' z neznalosti či z nedbalosti) na základě Smlouvy, na kterou se spoléháte při uzavření této Smlouvy, ledažeby taková nepřesná prohlášení či nesprávný výklad byly provedeny podvodně. Tato Smlouva nahrazuje všechny ostatní dohody nebo smlouvy včetně, ale nikoli výhradně, reklamy týkající se Softwaru. Pokud je některé ustanovení této smlouvy některou zemí nebo vládním úřadem se soudní pravomocí považováno za neplatné nebo neúčinné, bude příslušné ustanovení považováno za modifikované v rozsahu nutném k tomu, aby nabylo platnosti a účinnosti, přičemž zbývající ustanovení zůstávají plně v platnosti.

S otázkami, které se týkají této smlouvy, se, prosím, obracejte na společnost Creative na výše uvedené adrese. S otázkami, které se týkají produktu nebo technických záležitostí, se obrat'te na nejbližší centrum technické podpory společnosti Creative.

DODATEK K LICENČNÍ SMLOUVĚ PRO SOFTWARE SPOLEČNOSTI MICROSOFT

DŮLEŽITÉ: Používáním softwarových souborů společnosti Microsoft ("Microsoft Software") poskytovaných s tímto dodatkem se zavazujete, že budete vázáni následujícími smluvními podmínkami. Jestliže nesouhlasíte s tím, že budete

těmito smluvními podmínkami vázáni, nesmíte Microsoft Software používat.

Software společnosti Microsoft je poskytován pouze za účelem nahrazení odpovídajících souborů předchozí llicencované kopie softwarového produktu společnosti Microsoft ("PŮVODNÍ PRODUKT"). Po instalaci se soubory Microsoft Software stanou součástí PŮVODNÍHO PRODUKTU a podléhají stejným záručním a licenčním smluvním podmínkám jako PŮVODNÍ PRODUKT. Jestliže nemáte platnou licenci pro používání PŮVODNÍHO PRODUKTU, nesmíte Microsoft Software používat. Jakýkoli jiný způsob používání Microsoft Software je zakázán.

Žádná část této Smlouvy nemůže být interpretována jako obhajoba nebo oprávnění společnosti Creative pro přestoupení místních nebo mezinárodních zákonů platných v daném právním řádu.

ZVLÁŠTNÍ USTANOVENÍ PLATNÁ PRO EVROPSKOU UNII

JESTLIŽE JSTE SOFTWARE KOUPILI V EVROPSKÉ UNII (EU), NÁSLEDUJÍCÍ USTANOVENÍ PRO VÁS ROVNĚŽ PLATÍ. JESTLIŽE JE NĚJAKÝ ROZPOR MEZI DŘÍVE VYSVĚTLENÝMI PODMÍNKAMI LICENČNÍ SMLOUVY NA SOFTWARE A TĚMI, KTERÉ JSOU UVEDENY V NÁSLEDUJÍCÍCH USTANOVENÍCH, MAJÍ PŘEDNOSTNÍ PLATNOST NÁSLEDUJÍCÍ USTANOVENÍ.

ZPĚTNÝ PŘEKLAD
Souhlasíte s tím, že za žádným účelem nebudete Software šířit ani zobrazovat objektový kód Softwaru na obrazovce počítače ani nebudete tisknout kopie paměti obsahující objektový kód Softwaru. Pokud se budete domnívat, že potřebujete informace, které se vztahují ke spustitelnosti Softwaru s jinými programy, nebudete Software zpětně překládat ani převádět zpět do asembleru, abyste tyto informace získali a souhlasíte s tím, že si tyto informace vyžádáte od společnosti Creative na výše uvedené adrese. Na základě obdržení takovéto žádosti společnost Creative určí, zda tyto informace požadujete pro legitimní účely a pokud tomu tak bude, společnost Creative vám tyto informace poskytne v přiměřené lhůtě a za přiměřených podmínek.

OMEZENÁ ZÁRUKA
KROMĚ PŘÍPADŮ UVEDENÝCH DŘÍVE V TÉTO SMLOUVĚ A PŘÍPADŮ UVEDENÝCH POD NADPISEM "STATUTÁRNÍ PRÁVA" JE SOFTWARE POSKYTOVÁN TAK, JAK JE, BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ VČETNĚ, ALE NIKOLI VÝHRADNĚ, VŠECH PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK VZTAHUJÍCÍCH SE K OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL.

OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD
OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD V LICENČNÍ SMLOUVĚ NA SOFTWARE SE NEVZTAHUJE NA ZRANĚNÍ OSOB (VČETNĚ SMRTI), KTERÉ BY JAKÉKOLI OSOBĚ ZPŮSOBILA NEDBALOST SPOLEČNOSTI CREATIVE A PODLÉHAJÍ USTANOVENÍM UVEDENÝM V ODSTAVCI NADEPSANÉM "STATUTÁRNÍ PRÁVA".

STATUTÁRNÍ PRÁVA
Irské zákony stanoví, že určité podmínky a záruky mohly být ve smlouvách o prodeji zboží a smlouvách o poskytování služeb mlčky předpokládány. Takové podmínky a záruky jsou tímto vyloučeny v rozsahu, jaký je v kontextu této transakce podle irských zákonů povolen. Naopak tyto podmínky a záruky budou platné v rozsahu, ve kterém nemohou být podle práva vyloučeny. Obdobně nic v této smlouvě nebude poškozovat žádná práva, která máte na základě oddílů (Sections) 12, 13, 14 a 15 irského zákona Irish Sale of Goods Act 1893 (v platném znění).

OBECNÉ INFORMACE
Tato smlouva se řídí zákony Irské republiky. Pro Software koupený v EU bude platit verze této smlouvy v místním jazyce. Tato smlova je úplným zněním smlouvy mezi námi. Souhlasíte s tím, že společnost Creative nenese odpovědnost za jakákoli nesprávná tvrzení nebo interpretace, které uvede tato společnost, její zástupci nebo kdokoli jiný (at' z neznalosti nebo z nedbalosti) a na které jste se spoléhali při uzavírání této smlouvy, pokud takováto nesprávná tvrzení nebo interpretace nebyly uvedeny s podvodným úmyslem.

Informace o bezpečnosti a opatřeních

Následující části obsahují upozornění určená pro různé země:

VAROVÁNÍ: Toto zařízení je určeno pro instalaci prováděnou uživatelem na osobních počítačích typu IBM AT certifikovaných podle CSA/TUV/UL nebo počítačích s nimi kompatibilních, ve výrobcem

definované oblasti působnosti operátora. Prostudujte provozní/instalační manuál příslušného počítače a/nebo informace jeho výrobce, abyste si ověřili/potvrdili, že je váš počítač vhodný pro uživatelem instalované aplikační karty.

Upozornění určené pro USA

FCC (Federální komise pro komunikace) Část 15: Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že splňuje limity pro digitální zařízení třídy B (Class B digital device) podle části 15 (Part 15) předpisů FCC (FCC Rules). Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při instalaci v obytných prostorech. Tento přístroj generuje, používá a může vyzařovat energii v podobě radiového signálu. Pokud není nainstalován a používán podle návodu, může způsobit škodlivé rušení radiokomunikací. Toto upozornění však není zárukou, že u konkrétní instalace k rušení nedojde. Jestliže tento přístroj způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu a televize, což lze zjistit vypnutím a zapnutím přístroje, doporučujeme uživateli, aby zkusil provést jedno nebo více z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte příjmovou anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi přístrojem a přijímačem.
- Přístroj zapojte do elektrické zásuvky patřící k jinému elektrickému okruhu než ke kterému je připojen přijímač.
- Poraďte se s prodejcem nebo se zkušeným radiotechnikem či televizním technikem.

CAUTION: Aby toto zařízení splňovalo limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC, musí bý nainstalováno v počítači, který má certifikát, že splňuje limity pro třídu B.

Všechny kabely, které jsou používány pro připojení počítače a periférií, musí být stíněny a uzemněny. Provoz na počítačích, které nemají certifikáty nebo stíněné kabely může mít za následek rušení příjmu rozhlasu a televize.

Úpravy

Libovolné změny nebo úpravy výslovně neschválené výrobcem zařízení mohou narušit právo uživatele na provoz zařízení.

Upozornení pro Kanadu

Toto zarízení vyhovuje omezením trídy “B” pro vysokofrekvencní rušení podle specifikace úradu Canadian Department of Communications Radio Interference Regulations.

Cet appareil est conforme aux normes de CLASSE “B” d’interférence radio tel que spécifié par le Ministère Canadien des Communications dans les règlements d’interférence radio.

Prohlášení o splnění požadavků

Tento produkt je v souladu s následující směrnicí (Council Directive):

- Directive 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC), (73/23/EEC), jak bylo doplneno v predpisu 93/68/EEC.

Oznámení pro Evropu

Komunikační produkty pro evropský trh vyhovují směrnici R&TTE Directive 1999/5/EC.

Informace o autorských právech pro uživatele produktů společnosti Creative

Některé produkty společnosti Creative jsou určeny k reprodukování materiálů, na které vlastníte autorská práva nebo k jejichž kopírování jste oprávněni vlastníkem autorských práv nebo osvobozením v rozhodném právu. Pokud nevlastníte autorská práva nebo nemáte příslušné oprávnění, můžete porušit zákon na ochranu autorských práv a bude na vás požadováno uhrazení způsobených škod a další odškodné. Pokud si nejste jisti svými právy, obrat’te se na právního poradce.

Používáte-li produkt společnosti Creative, je vaší povinností zajistit, aby nedocházelo k přestoupení příslušných zákonů na ochranu autorských práv, na základě kterých může být pro kopírování určitých materiálů požadován předchozí souhlas vlastníka autorských práv. Společnost Creative se zříká odpovědnosti za jakékoli nelegální používání svého produktu a nebude v žádném případě odpovědná za původní data uložená v komprimovaném zvukovém souboru.

Potvrzujete a souhlasíte, že použití kodeků MP3 ve vysílání (pozemním, satelitním, kabelovém nebo pomocí jiných medií) v reálném čase nebo vysílání přes Internet nebo jiné sítě (například, ale ne výhradně, sítě intranet), v aplikacích typu pay-audio nebo pay-on-demand, není autorizováno ani licencováno (http://www.iis.fhg.de/amm/).

Prohlášení o přizpůsobení

Podle specifikací FCC96 08 a ET95-19

Název výrobce nebo
dovozce: **Creative Labs, Inc.**

Adresa výrobce nebo
dovozce: **1901 McCarthy Boulevard**
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600

prohlašuje na základě výhradní zodpovědnosti, že produkt

Obchodní název: **Creative Labs**

Čísla modelů: SB0100/SB0102

byl testován podle specifikace FCC/CISPR22/85 požadované pro zařízení třídy B a vyhovuje následujícím standardům:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Vyhovuje kanadské specifikaci ICES-003 Class B.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC.
Provoz splňuje následující dvě podmínky:
1. Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
2. Zařízení musí akceptovat všechna obvyklá přijatá rušení včetně rušení, která mohou způsobit nežádoucí činnost.

Ce matériel est conforme ŕ la section 15 des régles FCC.
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:
1. le matériel ne peut ętre source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
9 Brezen 2001

Prohlášení o přizpůsobení

Podle specifikací FCC96 08 a ET95-19

Název výrobce nebo
dovozce: **Creative Labs, Inc.**

Adresa výrobce nebo
dovozce: **1901 McCarthy Boulevard**
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600

prohlašuje na základě výhradní zodpovědnosti, že produkt

Obchodní název: **Creative Labs**

Čísla modelů: SB0100/SB0102/SB0222

byl testován podle specifikace FCC/CISPR22/85 požadované pro zařízení třídy B a vyhovuje následujícím standardům:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Vyhovuje kanadské specifikaci ICES-003 Class B.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC.
Provoz splňuje následující dvě podmínky:
1. Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
2. Zařízení musí akceptovat všechna obvyklá přijatá rušení včetně rušení, která mohou způsobit nežádoucí činnost.

Ce matériel est conforme ŕ la section 15 des régles FCC.
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:
1. le matériel ne peut ętre source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
14 Cerven 2002

Obsah

Úvod

Systémové požadavky i
Další doporučení i
Konvence ii

1 Seznámení s kartou a její instalace

Zvuková karta 1-2
Instalace karty a souvisejících periferií 1-3
Umístění reproduktorů 1-7

2 Instalace softwaru

Instalace zvukových ovladačů a aplikací 2-1
Použití karty Sound Blaster Live! 2-2
Deinstalace aplikací 2-2
Nová instalace zvukových ovladačů 2-2

3 Použití karty Sound Blaster Live!

Creative Diagnostics 3-1
Creative Surround Mixer 3-2
Creative AudioHQ 3-3
Program SoundFont Control 3-3
Device Controls 3-3
Creative Keyboard 3-3
Program EAX Control 3-3
Creative Wave Studio 3-4
Creative PlayCenter 3-4
Creative Recorder 3-5

A Obecné technické údaje

Funkce A-1
Propojitelnost A-3

B Odstraňování závad

Problémy při instalaci softwaru B-1
Problémy se zvukem B-2
Při přehrávání zvukového disku CD není žádný zvukový výstup B-5
Potíže s přenosy souborů na některých sadách čipů VIA základních desek B-6
Nedostatečná SoundFont Cache B-8
Problémy s joystickem B-8
Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů B-9
Potíže při instalaci aplikací jiných společností než Creative B-11

Úvod

Karta Sound Blaster Live! je zvukový systém pro hry, filmy, zvukové disky CD-ROM a ostatní prostredky digitální zábavy. Díky podpoře současného předního audio standardu - EAX - vytváří karta Sound Blaster Live! věrný prostorový zvuk a rozmanité akustické prostředí pro realistický prostorový poslech. Její výkonný zvukový procesor EMU10K1 zprostředkovává zvuk při optimální výkonnosti procesoru s maximální věrností a absolutní čistotou. Pokud kartu zkombinujete se čtyřreproduktorovou sestavou, dopřejete si skutečný prostorový zvuk, Environmental Audio ve hrách podporujících tento standard a shlédnete filmy, jejichž realistický zvuk vás obklopí.

Systémové požadavky

Karta se softwarem Creative vyžaduje alespoň následující konfiguraci:

- ❑ Procesor Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD K6 450 MHz
- ❑ Základní deska Intel, AMD s čipovou sadou nebo jiná 100 % Intel kompatibilní
- ❑ Systém Windows 98SE nebo verze Millennium, Windows XP nebo Windows 2000
- ❑ Paměť RAM 64 MB – při použití systému Windows 95/98 nebo Millennium Edition
  RAM 128 MB – při použití systému Windows XP nebo Windows 2000
- ❑ 200 MB volného místa na pevném disku
- ❑ Volný slot poloviční délky vyhovující standardu PCI 2.1
- ❑ Reproduktory se zesilovačem nebo sluchátka (k dostání zvlášť)
- ❑ Jednotku CD-ROM pro instalaci softwaru

Další doporučení

- ❑ Další informace o obsahu a aktualizacích naleznete na serveru **www.europe.creative.com.**

Konvence

V dokumentu jsou použity následující typografické konvence:

tučné	Text je zapotřebí zadat přesně tak, jak je vyobrazen.
kurzíva	Titul knihy nebo zástupce informace, kterou musíte sami poskytnout.
VELKÁ PÍSMENA	Název adresáře, název souboru nebo akronym.

Ikona zápisníku označuje informaci, která je zvláště důležitá a kterou je třeba vzít před dalším pokračováním v úvahu.

Budík označuje upozornění či varování, které pomůže vyhnout se riskantním situacím.

1

Seznámení s kartou a její instalace

Obsah této kapitoly:

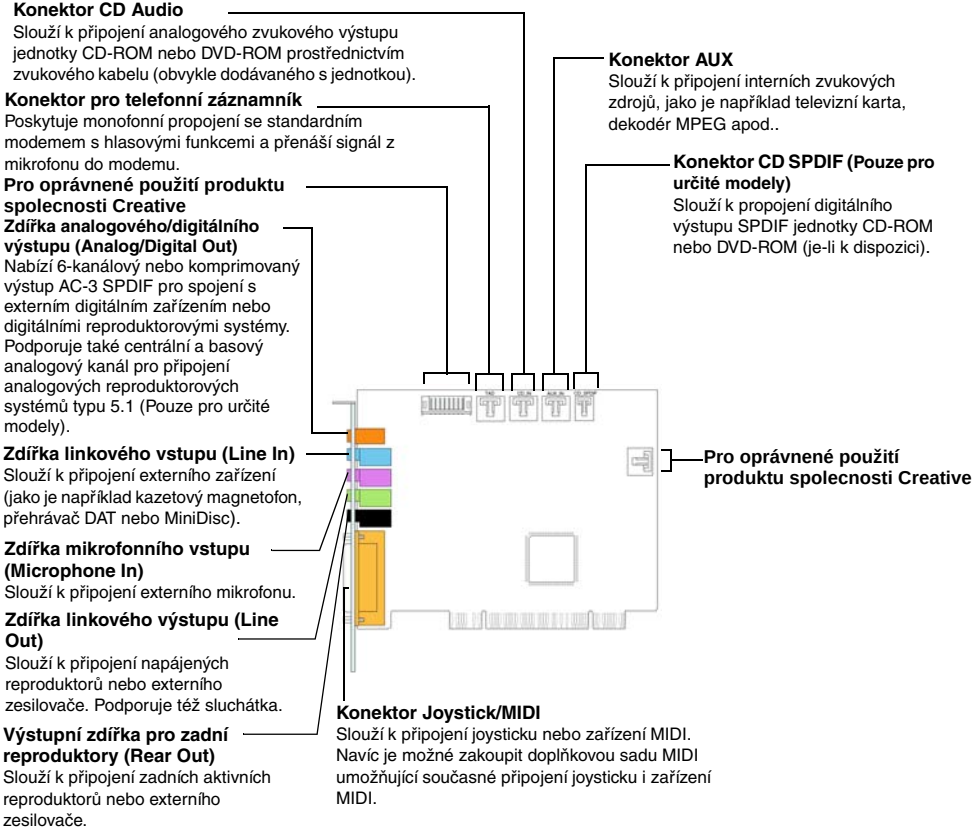
- Zvuková karta
- Instalace karty a souvisejících periferií

Zvuková karta

Zvuková karta je dále vybavena následujícími zdířkami a konektory, které umožňují připojení dalších zařízení.

Termín “zdířka” nebo “zdířka typu jack” označuje spojovací rozhraní s jedním otvorem. “Konektor” oproti tomu obsahuje mnoho kontaktů (tzv. pinů). Některé konektory popsané v tomto dokumentu nemusejí být na vaší kartě k dispozici.

Výstupní zdířky linkového výstupu a výstupu pro zadní reproduktory lze současně použít k připojení reproduktorových systémů typu 4.1. Zdířku Analog/Digital Out lze použít u reproduktorových systémů typu 5.1 k připojení centrálního a basového reproduktoru (subwooferu).



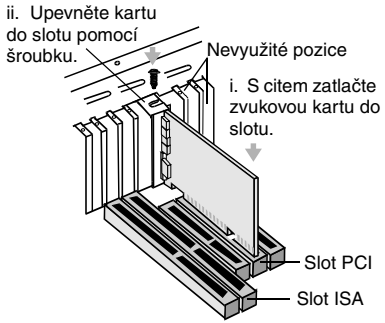
Obrázek 1-1: Zdířky a konektory na kartě Sound Blaster Live!

Instalace karty a souvisejících periferií

Nezatlačujte zvukovou kartu do slotu silou. Pokud není dobře zasunutá, s citem ji vyjměte a znovu ji zasuňte.

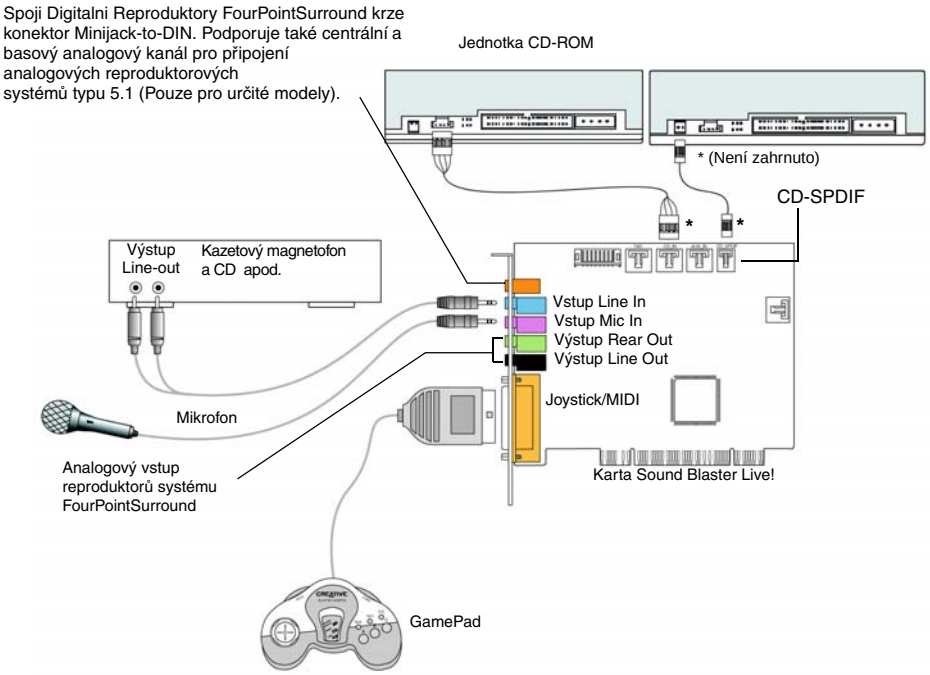
Konektor pákového ovladače (joystick) na zvukové kartě je totožný s konektorem herního adaptéru standardního počítače nebo herního konektoru vstupu/výstupu. Připojit lze libovolný analogový pákový ovladač s 15pinovým konektorem typu D nebo jakékoli zařízení kompatibilní se standardním pákovým ovladačem. Chcete-li použít dva ovladače, budete potřebovat kabelovou rozdvojku.

1. Vypněte počítač a veškerá periferní zařízení.
2. Dotkněte se kovové části počítače, abyste se zbavili veškerého statického náboje. Potom vytáhněte napájecí kabel počítače ze zásuvky.
3. Sundejte kryt počítače.
4. Odstraňte kovové záslepky ze dvou nevyužitých rozšiřovacích slotů PCI a uložte si šroubky pro pozdější použití.
5. Natočte kartu Sound Blaster Live! ve směru prázdného rozšiřovacího slotu PCI. Jemně a souměrně zatlačte kartu do slotu dle vyobrazení na Obrázek 1-2. Přesvědčete se, zda karta pevně drží uvnitř rozšiřovacího slotu PCI.
6. Upevněte kartu do rozšiřovacího slotu pomocí šroubku.
7. Připojení dalších zařízení je zobrazeno na obrázku Obrázek 1-3.
8. Vrat'te zpět kryt počítače.
9. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a zapněte počítač.

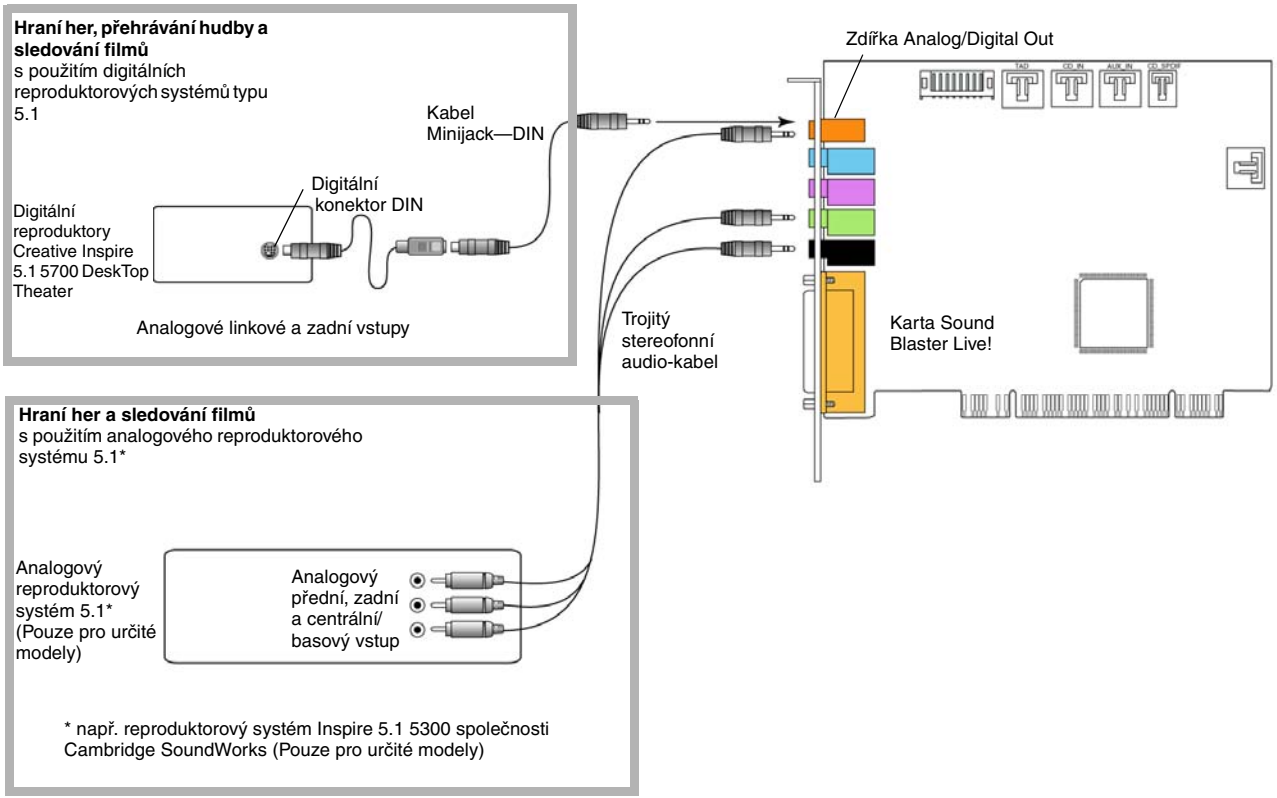


Obrázek 1-2: Upevnění zvukové karty do rozšiřovacího slotu PCI.

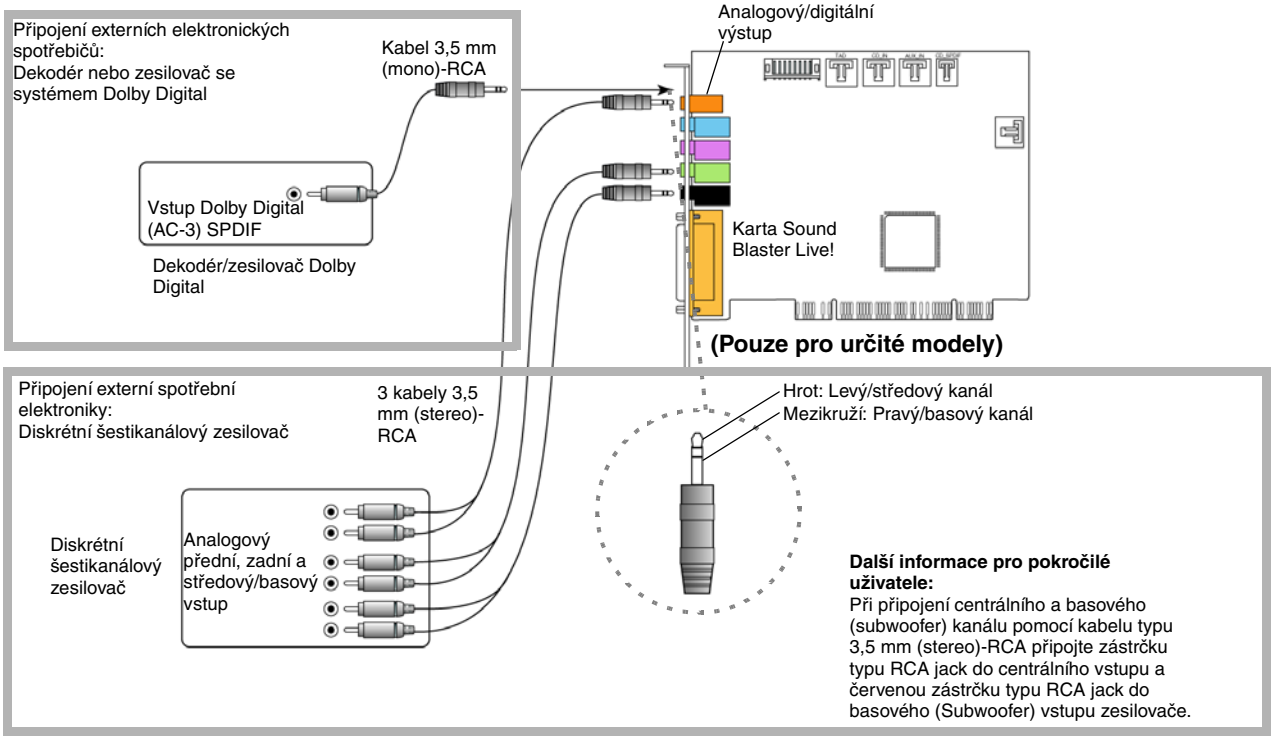
- Chcete-li hrát hry v režimu MS-DOS systému Windows (spuštěn pouze systém DOS), musíte provést následující kroky:
  - Propojit konektor CD In s analogovým zvukovým konektorem jednotky CD-ROM nebo PC-DVD.
  - Jestliže je zvuk zkreslený, nepropojujte konektor CD SPDIF s konektorem digitálního zvuku jednotky CD-ROM nebo PC-DVD.



Obrázek 1-3: Připojení dalších zařízení.

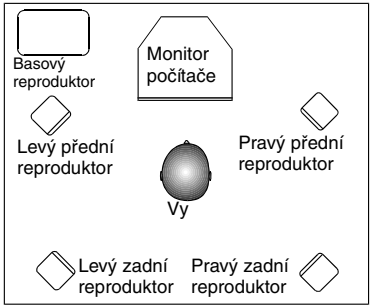


Obrázek 1-4: Připojení periferních zařízení ke kartě Sound Blaster Live!


Připojení externích elektronických spotřebičů:
Dekodér nebo zesilovač se systémem Dolby Digital
Kabel 3,5 mm (mono)-RCA
Vstup Dolby Digital (AC-3) SPDIF
Dekodér/zesilovač Dolby Digital
Analogový/digitální výstup
Karta Sound Blaster Live!
(Pouze pro určité modely)
Připojení externí spotřební elektroniky:
Diskrétní šestikanálový zesilovač
3 kabely 3,5 mm (stereo)-RCA
Hrot: Levý/středový kanál
Mezikruží: Pravý/basový kanál
Diskrétní šestikanálový zesilovač
Analogový přední, zadní a středový/basový vstup
Další informace pro pokročilé uživatele:
Při připojení centrálního a basového (subwoofer) kanálu pomocí kabelu typu 3,5 mm (stereo)-RCA připojte zástrčku typu RCA jack do centrálního vstupu a červenou zástrčku typu RCA jack do basového (Subwoofer) vstupu zesilovače.

Umístění reproduktorů

Používáte-li čtyři reproduktory, umístěte je tak, aby tvořily vrcholy čtverce. Vy byste měli zaujmout polohu přesně ve středu (viz obr. Obrázek 1-5) a reproduktory by měly být natočeny směrem k vám. Ujistěte se, že monitor počítače nestojí mezi vámi a předními reproduktory. Máte-li centrální reproduktor, umístěte jej na monitor také směrem k vám. Ideálního zvuku můžete docílit případným doladěním vzájemné polohy jednotlivých reproduktorů. Máte-li basový reproduktor (subwoofer), umístěte jej do rohu místnosti.



Obrázek 1-5: Doporučené rozmístění soustavy čtyř reproduktorů

2

Instalace softwaru

V této kapitole jsou uvedeny postupy při instalaci v různých verzích operačního systému Windows. Kapitola je rozdělena do následujících oddílů:

- ❑ Instalace zvukových ovladačů a aplikací
- ❑ Použití karty Sound Blaster Live!
- ❑ Deinstalace aplikací
- ❑ Nová instalace zvukových ovladačů

Instalace zvukových ovladačů a aplikací

Ovladače zařízení slouží k řízení jednotlivých součástí zvukové karty. Při instalaci ovladačů a přidružených aplikací se řiďte následujícími pokyny. Pokyny jsou platné pro všechny operační systémy Windows.

Po instalaci karty a zapnutí počítače systém Windows automaticky detekuje přítomnost zvukové karty.

1. Zobrazí-li se výzva k určení ovladačů, klepněte na tlačítko **Zrušit**. V opačném případě pokračujte krokem 2.
2. Do jednotky CD-ROM vložte instalační disk.
   Tento disk podporuje režim Windows AutoPlay a spouští se automaticky. Pokud se instalace nespustí, pročtěte si informace v oddílu “Problémy při instalaci softwaru” na str. B-1.
3. Instalaci dokončete podle pokynů na obrazovce.

Použití karty Sound Blaster Live!

Gratulujeme! Nyní jste úspěšně nainstalovali zvukovou kartu Sound Blaster Live!. Další informace o tom, jak co nejlépe využít schopností zvukové karty, najdete v dalších kapitolách této příručky.

Deinstalace aplikací

Následující pokyny slouží ke korektnímu odstranění instalovaných aplikací před jejich novou instalací s cílem odstranit problémy, provést změnu konfigurace nebo aktualizovat ovladače. Pokyny jsou platné pro všechny operační systémy Windows.

1. Zavřete všechny otevřené aplikace zvukové karty. Mezi ně patří spouštěč Creative Launcher a ikona SB Live! na panelu úloh. Aplikace, které jsou při deinstalaci v chodu, nebudou odstraněny.
2. Klepněte na tlačítko **Start** a poté vyberte volbu **Nastavení -> Ovládací panely**.
3. Dvakrát klepněte na ikonu **Přidat nebo odebrat programy**.
4. V dialogovém okně **Přidat nebo odebrat programy - vlastnosti** vyberte volbu **Sound Blaster Live!** a poté klepněte na tlačítko **Přidat či odebrat**.
5. V dialogovém okně **Creative Uninstaller** zaškrtněte políčka u položek, které chcete odstranit a poté klepněte na tlačítko **Další**.
   Vybrané aplikace budou odinstalovány.
6. Klepnutím na tlačítko **OK** zavřete dialogové okno **Přidat či odebrat programy**.
7. Na výzvu počítač restartujte.

Nová instalace zvukových ovladačů

Zvukové ovladače budete pravděpodobně instalovat znovu pouze v případě jejich poškození.

1. Do jednotky CD-ROM vložte instalační disk.
   Tento disk podporuje režim Windows AutoPlay a spouští se automaticky. V opačném případě si pročtěte informace v oddílu “Problémy při instalaci softwaru” na str. B-1.
2. Postupujte podle pokynů na obrazovce až k dialogovému oknu **Setup Options** (volby nastavení).
3. Klepněte na tlačítko **Drivers only** (pouze ovladače).
4. Instalaci zvukových ovladačů dokončete podle pokynů na obrazovce.

3

Použití karty Sound Blaster Live!

Karta Sound Blaster Live! je podporována celou řadou aplikací, které umožňují maximálně využít její schopnosti. Nejdůležitější software pro činnost karty představuje skupina Sound Blaster Live! :

- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative Wave Studio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder

Chcete-li najít a spustit tyto programy, klepněte na tlačítko **Start** a poté na volbu **Programy** -> **Creative** -> **Sound Blaster Live!**. Další informace a podrobnosti ohledně použití těchto aplikací najdete v příslušné elektronické nápovědě.

Creative Diagnostics

Program Creative Diagnostics slouží k rychlému testování funkce přehrávání záznamů ve formátu CD Audio, Wave či MIDI a funkce výstupu do reproduktorů. Podrobnější informace o použití programu Creative Diagnostics naleznete v jeho nápovědě online.

Creative Surround Mixer

Chcete-li obnovit původní nastavení programu Surround Mixer, klepněte na tlačítko **Start** a poté na volbu **Programy** -> **Creative** -> **Sound Blaster Live!** -> **Creative Restore Defaults** (Obnovit předvolby).

Creative Surround Mixer je hlavní program určený k provádění následujících úloh:

- ❑ testování reproduktorů,
- ❑ použití zvukových efektů pomocí technologie EAX ADVANCED HD™
- ❑ mixování zvuků z různých vstupních zdrojů,
- ❑ nastavení zvukových efektů.

Program Surround Mixer má dva režimy. Chcete-li mezi těmito režimy přepnout, klepněte na tlačítko **Basic Mode** (základní režim) nebo **Advanced Mode** (rozšířený režim).

V základním režimu je zobrazen mixážní panel Mixer. Pomocí tohoto panelu lze:

- ❑ mixovat zvuky z různých vstupních zvukových zdrojů při přehrávání nebo nahrávání;
- ❑ ovládat hlasitost, basy, výšky, vyvážení a tlumení zvuku.

V rozšířeném režimu jsou zobrazeny panely Surround Mixer a Mixer. Pomocí panelu Surround Mixer lze:

- ❑ vybírat zvukové efekty,
- ❑ určovat výstup k reproduktorům,
- ❑ testovat reproduktory.

Podrobnější informace o použití programu Creative Surround Mixer naleznete v jeho nápovědě online.

Creative AudioHQ

AudioHQ je program společnosti Creative, který představuje softwarové centrum ovládání zvuku.

Uživatelské rozhraní programu AudioHQ má podobu standardních Ovládacích panelů systému Windows. Obsahuje několik pomocných ovládacích programů, které umožňují zobrazit, testovat a nastavit zvukové parametry jednoho nebo několika zvukových zařízení počítače.

Stejně jako v Ovládacích panelech, nástroje programu AudioHQ lze v okně zobrazit jako velké ikony, malé ikony, seznam položek nebo seznam položek s podrobnostmi. V okně lze též vybrat všechny ikony či provést jejich inverzní výběr. Počet položek v hlavním okně se však liší podle zobrazení nástrojů programu nebo zařízení. Zobrazení By Audio Device (podle zvukového zařízení) obsahuje pouze nástroje pro ovládání podporované vybraným zařízením. Zobrazení Applet (podle nástrojů) obsahuje pouze zvuková zařízení, která podporují vybraný nástroj pro ovládání.

Podrobnější informace o použití programu Creative AudioHQ naleznete v jeho nápovědě online.

Program SoundFont Control

Program Creative SoundFont Control slouží ke konfiguraci bank MIDI obsahujících soubory a nástroje SoundFont a také ke konfiguraci využití mezipaměti a její velikosti.

Podrobnější informace o použití programu SoundFont Control naleznete v jeho nápovědě online.

Device Controls

Program Device Controls umožňují nakonfigurovat zařízení pro přehrávání několika zvukových souborů Wave současně. Můžete tak například přehrávat současně pět zvukových záznamů Wave.

Podrobnější informace o použití programu Device Controls naleznete v jeho nápovědě online.

Creative Keyboard

Creative Keyboard je virtuální klávesnice umožňující testovat a přehrávat tóny vytvářené zařízením MIDI.

Program EAX Control

Program EAX Control slouží ke konfiguraci multiefektového emulátoru EMU10K1. Umožňuje určit složky vytvářející jednotlivé zvukové elementy, z nichž jsou poté dále složeny zvukové

efekty. Zvukový efekt je označení pro modelování sluchové zkušenosti z reálného světa. Společnost Creative pro vás do začátku připravila množství zvukových efektů pro zábavu a hry i další efekty. Program EAX Control lze spustit také z programu Creative Surround Mixer.

Podrobnější informace o použití programu EAX Control naleznete v jeho nápovědě online.

Creative Wave Studio

Program Wave Studio slouží ke snadnému provádění následujících funkcí pro úpravu zvuku:

- ❑ Přehrávání, úprava a nahrávání 8-bitových (kvalita magnetofonové pásky) a 16-bitových (kvalita CD) zvukových dat. Obohacení zvukových dat a vytváření jedinečných zvuků pomocí speciálních efektů a editovacích funkcí, jako je opakování smyčky (rap), pouštění pozpátku (reverse), ozvěna (echo), ztlumení (mute), vyvážení kanálů (pan), vyjmutí, zkopírování a vložení.
- ❑ Otevření a editace několika souborů Wave najednou.
- ❑ Import a export nezpracovaných (.RAW)/MP3(.MP3) datových souborů.
- ❑ Podrobnější informace o použití programu Creative WaveStudio naleznete v jeho nápovědě online.

Creative PlayCenter

Program Creative PlayCenter představuje revoluční přehrávač kompaktních disků a digitálních zvukových dat (například MP3 nebo WMA). Kromě funkcí pro správu vašich oblíbených digitálních zvukových souborů v počítači obsahuje také vestavěný kodér MP3/WMA umožňující načítat zvukové stopy z kompaktních disků do komprimovaných digitálních zvukových souborů. Kóduje zvukové stopy mnohokrát rychleji než je normální rychlost přehrávání, až 320 kB/s (pro MP3).

Podrobnější informace o použití programu Creative PlayCenter naleznete v jeho nápovědě online.

Poznámka: V souladu s požadavky pro zařízení podporující systém Digital Rights Management (DRM) společnosti Microsoft je výstup SPDIF zařízení po dobu přehrávání výběru zabezpečeného systémem DRM vyřazen. To znamená, že po dobu přehrávání výběrů

zabezpečených systémem DRM jsou oba výstupy (koaxiální i optický) karty Sound Blaster Live! vyřazeny.

Creative Recorder

Rekordér umožňuje nahrávání zvukového materiálu či hudby z různých vstupních zdrojů, jako je mikrofon nebo přehrávač CD a ukládat je ve zvukových souborech (.wav).

A

Obecné technické údaje

V tomto dodatku jsou uvedeny technické údaje o kartě.

Funkce

Řízení sběrnice PCI Bus

- ❑ Vyhovuje specifikaci PCI verze 2.1.
- ❑ Řízení sběrnice omezuje prodlevy a zvyšuje výkonnost systému.

EMU10K1

- ❑ Hardwarově urychlené zpracování digitálních efektů
- ❑ 32-bitové digitální zpracování při zachování dynamického rozsahu 192 dB
- ❑ Patentovaná osmibodová interpolace umožňující maximální kvalitu reprodukce zvuku
- ❑ 64-hlasý hardwarový syntetizér používající digitalizované zvuky
- ❑ Digitální mixování a ekvalizace s profesionální kvalitou
- ❑ Až 32 MB zvukové paměti RAM mapované na pamět' hostitele

Stereofonní digitalizovaný hlasový kanál

- ❑ Pravé 16-bitové plně obousměrné zpracování
- ❑ 16-bitová a 8-bitová digitalizace v stereofonním i monofonním režimu
- ❑ Přehrávání 64 zvukových kanálů, každý s libovolnou vzorkovací rychlostí
- ❑ Vzorkovací rychlosti nahrávání: 8; 11,25; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz
- ❑ Dithering pro 8-bitové i 16-bitové nahrávání

AC ’97 Codec Mixer	❑ Slouží k mixování zvukových zdrojů procesoru EMU10K1 a analogových zdrojů, jako je přehrávač CD, linkový vstup, mikrofon, doplňkový linkový vstup (AUX) a TAD. ❑ Vstupní zdroj pro nahrávání lze vybrat nebo lze míchat různé zvukové zdroje. ❑ U analogových vstupů 16-bitová konverze analogového signálu na digitální se vzorkovací frekvencí 48 kHz
Ovládání hlasitosti	❑ Softwarové ovládání přehrávání signálu z přehrávačů CD, linkových vstupů, vstupů AUX, TAD, reproduktorů PC, vstupů pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF) ❑ Softwarové ovládání nahrávání analogových mixů (přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, TAD, reproduktor PC), vstupu pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF) ❑ Oddělené ovládání hlasitosti v basovém a výškovém pásmu ❑ Nastavení poměru hlasitosti (Balance) mezi předními a zadními reproduktory ❑ Dočasné ztlumení a dále nastavení hlasitostního poměru jednotlivých zdrojů přehrávání
Dekódování signálu Dolby Digital (AC-3)	❑ Umožňuje dekódovat signál Dolby Digital (AC-3) do kanálů 5.1 nebo předávat nezměněný komprimovaný signál Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF k externímu dekodéru ❑ Přesměrování basů: u malých satelitních reproduktorových systémů umožňuje převést nízkofrekvenční část zvuku do basového reproduktoru
Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)	❑ Technologie multireproduktorového systému (Multi-speaker) ❑ Algoritmus pro míchání a vyvažování kanálů s profesionální kvalitou ❑ Rozšíření monofonních a stereofonních zdrojů do šestikanálového systému (5.1)

Propojitelnost

Zvukové vstupy

- ❑ Jeden linkový vstup se stereofonní zdířkou typu jack na zadním panelu
- ❑ Jeden monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonní zdířkou typu jack na zadním panelu
- ❑ Analogový linkový vstup CD_IN s konektorem typu Molex (4-piny) na kartě
- ❑ Analogový linkový vstup AUX_IN s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- ❑ Analogový linkový vstup TAD s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- ❑ (Pouze pro určité modely) Digitální vstup CD-SPDIF s konektorem typu Molex (2 piny) na kartě, umožňující příjem vzorkovacích frekvencí 32, 44,1 a 48 kHz

Zvukové výstupy

- ❑ Analogový/digitální výstup se zdířkou typu minijack 3,5 mm (4 póly) na zadním panelu
  - Analogový výstup: centrální a basový kanál
  - Digitální výstup: přední, zadní, centrální a basový digitální výstup SPDIF
- ❑ Tři analogové linkové výstupy se stereofonními zdířkami typu jack na zadním panelu - Line-Out 1, 2 a 3
- ❑ Možnost zapojení stereofonních sluchátek (32 ohmů) do zdířky pro přední reproduktory.

Rozhraní

- ❑ Rozhraní D-Sub MIDI pro připojení externích zařízení MIDI Obsahuje také rozhraní pro joystick

B

Odstraňování závad

Tento dodatek obsahuje návrhy, jak řešit problémy, které by mohly nastat při instalaci nebo běžné práci.

Problémy při instalaci softwaru

Používáte-li operační systém Windows, instalace se nespustí automaticky po vložení disku CD-ROM.

Příčinou může být to, že v systému Windows není zapnuta funkce Automatické přehrávání CD.

Spuštění instalačního programu pomocí nabídky Tento počítač:

1. Na pracovní ploše Windows poklepejte na ikonu **Tento počítač**.
2. V okně **Tento počítač** klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD-ROM.
3. V místní nabídce klepněte na **Hrát automaticky** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Zapnutí funkce Hrát automaticky nastavením volby Automatickéoznámení zasunutí média:

1. Klepněte na tlačítko **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** Poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení** a vyberte jednotku CD-ROM.
4. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
5. V dialogovém okně **Vlastnosti** klepněte na kartu **Nastavení** a vyberte **Automatické oznámení zasunutí média**.
6. Klepnutím na tlačítko **OK** se dialogové okno zavře.

Problémy se zvukem

Přehrávání zvukového souboru je doprovázeno nežádoucím nadměrným vedlejším hlukem a efekty.

Prostředí nastavené jako poslední není pro tento zvukový soubor vhodné.

Přepnutí na náležité prostředí:

1. Otevřete ovládací aplet **Environmental Audio** v AudioHQ.
2. Na seznamu Prostředí vyberte “No effects” nebo nějaké vhodné prostředí.

Ze sluchátek se neozývá žádný zvuk.

Zkontrolujte, zda:

- ❑ jsou sluchátka připojena ke konektoru Line Out.
- ❑ V Surround Mixeru zkontrolujte, zda je vybraný reproduktor “Headphones”.
- ❑ Knoflík na ovládání hlasitosti reproduktorů, jestliže existuje, má být nastaven na střední rozsah. Hlasitost můžete v případě potřeby nastavit pomocí programu Surround Mixer.

Při konfiguraci se 4 /5.1 reproduktory se neozývá žádný zvuk ze zadních reproduktorů.

Zkontrolujte:

- ❑ Zadní reproduktory jsou připojeny ke konektoru Rear Out zvukové karty.
- ❑ Jestliže přehráváte zvuk z jednoho z těchto zdrojů:

- CD Audio
- Line In
- TAD
- Auxiliary (AUX)
- Microphone

Odstranění problému:

1. V Surround Mixeru zkontrolujte, zda je vybrán přepínač zdroje, jinými slovy, zda je zapnut.
2. Vyberte stejný zdroj jako je zdroj nahrávky.

Jestliže například hrajete hry nebo filmy DVD, zkontrolujte, zda je vybrána volba Auxiliary device a vyberte Auxiliary device jako zdroj nahrávky v Surround Mixer.

❑ Jestliže jste změnili prostředí, zkontrolujte, zda jsou nastavené zdroje vybrány i v Surround Mixer.

Z reproduktorů se neozývá zvuk.

Zkontrolujte:

- Nejprve zkontrolujte, zda jsou reproduktory připojeny do výstupu karty. Za druhé zkontrolujte, zda máte vybrán na mixážním pultě náležitý zdroj. Jsou-li obě tyto podmínky splněny a zvuk stále se ještě neozývá, klepněte nad ovládacím prvkem VOL na červené znaménko plus a zkontrolujte, zda je vybráno zaškrtávací políčko Digital Output Only. Je-li tomu tak, znamená to, že je nastaven režim Digital Output Only, takže chcete-li slyšet zvuk ze zvukové karty, musíte se připojit k digitálním reproduktorům. Další informace jsou uvedeny v oddílu Digital Output Only v kontextové nápovědě pro Surround Mixer.

Při přehrávání digitálních souborů, například.WAV, MIDI nebo klipů AVI, nefunguje zvukový výstup.

Možné příčiny:

❑ Knoflík pro ladění hlasitosti reproduktorů (pokud existuje) není náležitě nastaven.
❑ Externí zesilovač nebo reproduktory jsou připojeny k nesprávnému konektoru.
❑ Vyskytl se hardwarový konflikt.
❑ Na Surround Mixeru je nesprávně vybrán reproduktor.
❑ Posuvník **Original Sound** na kartách **Master** a **Source** appletu Environmental Audio jsou nastaveny téměř nebo úplně na 0%.

Zkontrolujte, zda:

- ❑ Knoflík na ovládání hlasitosti reproduktorů, jestliže existuje, je nastaven na střední rozsah. V případě potřeby můžete pomocí Creative Mixer hlasitost upravit.
- ❑ Reproduktory s vlastním napájením nebo externí zesilovač jsou připojeny ke konektoru Line Out nebo Rear Out zvukové karty.
- ❑ Nedochází k hardwarovému konfliktu mezi kartou a periferním zařízením. Viz “Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů” na straně B-9.
- ❑ V Surround Mixeru odpovídá nastavené konfiguraci reproduktorů nebo sluchátek.
- ❑ Posuvné kontakty **Original Sound** na jedné nebo na obou kartách **Master** a **Source** appletu Environmental Audio jsou nastaveny na 100%.

Nefunguje zvukový výstup při přehrávání zvukových CD nebo her v systému DOS, které vyžadují CD-ROM.

Odstranění problému:

- Zkontrolujte, zda je připojen konektor Analog Audio na jednotce CD-ROM a konektor CD In na zvukové kartě.

Prostorové umístění zdroje má někdy za následek vypnutí zvuku.

K tomu dochází, když je nastaven režim Digital Output Only a nastavení pravého levého kanálu v jiné softwarové mixážní aplikaci než je Surround Mixer (například v aplikaci Windows Volume Control) je na opačném konci ve srovnání s nastavením zdroje na hlavním pultu Surround Mixer. Například nastavení kanálů CD Audio v aplikaci Windows Volume Control je nalevo, ale v Surround Mixeru jste umístili zvuk CD napravo.

Odstranění problému:

- Otevřete druhý mixer a vystřeďte zvuk u všech zvukových vstupních zdrojů.
  Tím je zajištěno, že analogové zdroje se nevypnou, když je prostorově umístíte v Surround Mixeru.

Při přehrávání zvukového disku CD není žádný zvukový výstup

Hlasitost CD je řízena jezdcem Wave/MP3 v aplikaci Audio Mixer.

Pro poslech zvukových disků CD musí být zapnuto Digitální přehrávání disků CD. Digitální přehrávání disků CD zapnete:

Pro systém Windows 98 SE

1. Klepněte na tlačítko **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. V dialogovém okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Multimédia**.
3. V dialogovém okně **Multimédia - vlastnosti** klepněte na kartu **Hudební disk CD**.
4. Klepnutím na zaškrtávací políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení** zapnete přehrávání
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

Pro systém Windows Me

1. Klepněte na tlačítko **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. V dialogovém okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na ikonu **Jednotky DVD či CD-ROM**.
   Zobrazí se jednotky počítače.
5. Pravým tlačítkem klepněte na ikonu **disková jednotka**.
   Zobrazí se nabídka.
6. Klepněte na položku **Vlastnosti**.
7. V dialogovém okně **Digitální přehrávání disků CD** dalšího dialogového okna klepnutím na zaškrtávací políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení** zapnete přehrávání.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.

Pro systém Windows 2000 a Windows XP

1. Klepněte na tlačítko **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. V dialogovém okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na tlačítko **Správce zařízení**.

5. Poklepejte na ikonu **Jednotky DVD či CD-ROM**.
   Zobrazí se jednotky počítače.
6. Pravým tlačítkem klepněte na ikonu **disková jednotka**.
   Zobrazí se nabídka.
7. Klepněte na položku **Vlastnosti**.
8. V poli **Digitální přehrávání disků CD** dalšího dialogového okna klepnutím na zaškrtávací políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení** zapnete přehrávání.

Potíže s přenosy souborů na některých sadách čipů VIA základních desek

Po instalaci karty Audigny na základní desku čipové sady VIA může občas nastat:

Při přenášení velkého objemu dat přestane počítač odpovídat (“visí”) nebo se sám restartuje, NEBOSoubory přenášené z jiné jednotky nejsou všechny nebo jsou poškozené.

Tyto potíže nastávají u malého počtu počítačů, které mají na základní desce čipovou sadu řadiče VIA VT82C686B.

Zda je na základní desce čipová sada VT82C686B ověříte:

❑ Informace najdete v příručce počítače nebo základní desky nebo

❑ V systému Windows:

i. Klepněte na tlačítka **Start**, **Nastavení** a **Ovládací panely**.

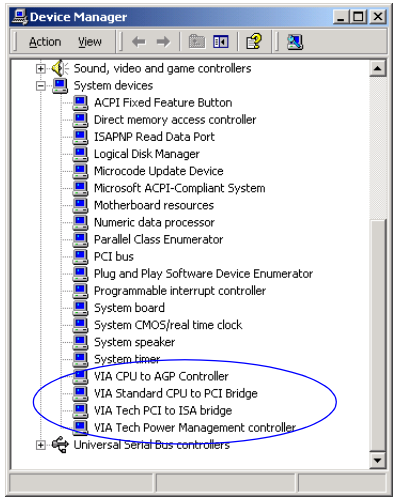
ii. Poklepejte na ikonu **Systém**.

iii. Klepněte na kartu **Správce zařízení** nebo **Hardware**.

iv. Klepněte na ikonu **Systémová zařízení**.

v. Zkontrolujte, že v zobrazeném seznamu jsou položky zvýrazněné na Obrázek B-1.

vi. Pokud jsou položky zobrazeny, sejměte kryt počítače a vyhledejte na základní desce čipovou sadu VIA. (Dodržujte bezpečnostní opatření na straně 1-3.)
Čipová sada VT82C686B má číslo modelu umístěné na povrchu.



obr. B-1: Karta Správce zařízení

Máte-li èipovou sadu VT82C686B:

❑ Společnost Creative doporučuje nejdříve zjistit u prodejce nebo výrobce základní desky poslední řešení.

❑ Někteří uživatele volí k vyřešení potíží jedno (nebo obě) z dále uvedených řešení:

- stáhnout poslední ovladače VIA 4 in1 ze serveru http://www.viatech.com*,
- získat pro základní desku poslední aktuální systém BIOS ze serveru výrobce*.

* Obsah těchto serverů je určován jinými společnostmi. Společnost Creative neodpovídá za informace získané ze serveru nebo za stažený software. Tato informace je poskytována pouze pro vaše pohodlí

Nedostatečná SoundFont Cache

Použití menšího souboru SoundFont je zaplaceno jeho nižší zvukovou kvalitou.

K načtení SoundFonts není dostatek paměti.

K tomu může dojít při načítání nebo přehrávání souboru MIDI, který je kompatibilní s SoundFont, a přitom bylo pro SoundFonts přiděleno nedostatečné množství paměti.

Přidělení většího množství paměti cache pro SoundFont:

- Na stránce **Options** appletu SoundFont Control posuňte posuvník SoundFont Cache doprava.

Množství cache SoundFont, které je možno přidělit, závisí na tom, kolik systémové RAM je k dispozici.

Jestliže množství systémové RAM nedostačuje:

- Na stránce **Configure Banks** appletu SoundFont Control vyberte menší blok SoundFont z pole **Select Bank** .
  Nejmenší blok SoundFont, který je k dispozici, je 2 MB (2GMGSMT.SF2).

Problémy s joystickem

Port joysticku nepracuje.

Port joysticku zvukové karty může být v konfliktu se systémovým portem joysticku.

Postup při řešení těchto potíží:

Zakažte port joysticku zvukové karty a namísto něj použijte systémový port. Proveďte následující kroky:

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na položku **Řadiče zvuku, videa a herních zařízení** a potom vyberte **Creative Gameport** (**Creative Gameport** pro systém Windows 2000).
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. V dialogovém okně Vlastnosti:

Je-li zobrazeno zaškrtávací políčko **Original Configuration (Current)** (Původní konfigurace (aktuální)):

- Odstraněním zaškrtnutí volbu vypněte.

Je-li zobrazeno zaškrtávací políčko **Disable In This Hardware Profile** (Zablokovat v tomto hardwarovém profilu):

- Volbu vypněte zaškrtnutím políčka.

7. Klepnutím na tlačítko **OK** restartujte systém Windows, aby se změny nastavení uplatnily.

Je-li rozhraní Gameport Joystick zakázáno, je u této položky ve správci zařízení zobrazen červený křížek.

V některých programech joystick nefunguje tak, jak by měl.

K výpočtu umístění joysticku může program používat časování systémového procesoru. Když je procesor rychlejší, může se stát, že program určí umístění joysticku nesprávně, protože předpokládá, že umístění je mimo rozsah.

Odstranění problému:

- V nastavení BIOSu zvyšte čas obnovy 8 bit I/O počítače, který se většinou nachází v oddílu Chipset Feature Settings. Nebo, je-li k dispozici, můžete nastavit rychlost sběrnice AT Bus na pomalejší hodinový impuls. Bude-li problém trvat dál, vyzkoušejte jiný joystick.

Nastavení BIOSu provádějte pouze za předpokladu, že máte zkušenosti s operačním systémem počítače.

Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů

Mezi zvukovou kartou a jinými periferními zařízeními může docházet ke konfliktům, když je u nich nastavena stejná vstupně výstupní adresa.

Vstupně výstupní konflikty se odstraní, když se ve Správci zařízení systému Windows 95/98 změní nastavení prostředků u zvukové karty a nebo kolidujícího periferního zařízení.

Pokud nemůžete zjistit, která karta je příčinou konfliktu, odstraňte všechny karty kromě zvukové karty a dalších nezbytných karet (například řadiče disku a grafických karet). Postupně je zase

všechny připojujte do té doby, než Správce zařízení začne signalizovat výskyt konfliktu.

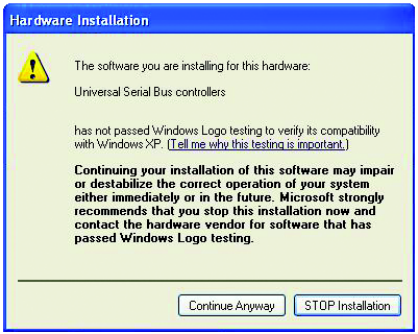
Odstranění hardwarového konfliktu v systému Windows:

1. Klepněte na **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení** .
4. Pod položkou Sound, Video And Game Controllers vyberte problematický ovladač zvukové karty, označený vykřičníkem (!) a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
5. V dialogovém okně Vlastnosti klepněte na kartu **Prostředky**.
6. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Používat automatická nastavení** a klepněte na tlačítko **OK**.
7. Restartujte systém Windows, aby mohl znovu přiřadit prostředky zvukové kartě a/nebo problematickému zařízení.

Potíže při instalaci aplikací jiných společností než Creative

V operačním systému Windows XP se zobrazí zpráva o chybě instalace hardwaru, když jsou instalovány aplikace jiných společností než Creative.

U v současné době uváděných verzích produktů doporučuje společnost Microsoft aby společnosti odeslaly hardwarová řešení k certifikaci. Pokud není ovladač hardwarového zařízení odeslán nebo nesplňuje certifikaci společnosti Microsoft, zobrazí se zpráva upozornění podobná zobrazenému níže.



Tato zpráva se může zobrazit, pokud instalujete hardwarové ovladače jiných společností než Creative. V tomto případě můžete pokračovat klepnutím na tlačítko **Chcete přesto pokračovat?**. V operačním systému Windows XP je možno použít ovladače zařízení neschválené společností Microsoft bez nebezpečí poškození nebo porušení činnosti počítače.

Pokud potřebujete podrobnější informace nebo pomoc, můžete se obrátit na webový server nebo linku technické pomoci společnosti, která ovladač vyvinula.